

# OpenStreetMap – comment contribuer ?

## 1/ Une possibilité simple – Mapcontrib :

voir <https://www.mapcontrib.xyz/>

MapContrib est un site internet dans lequel la contribution est facilitée par des thèmes prédéfinis. Pour contribuer il faut disposer d'un compte sur OpenStreetMap (très facile à créer) et s'identifier.

La contribution se fait :

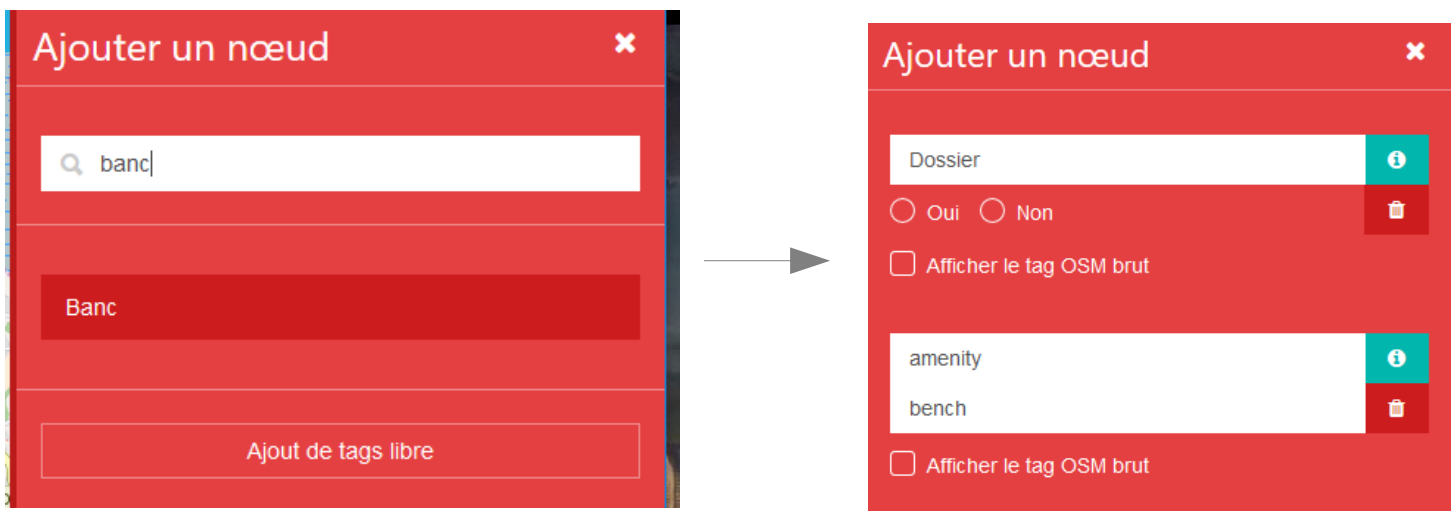
- soit en cliquant sur des éléments déjà existants pour, si besoin, les compléter ou les rectifier (fonction « éditer cet élément »)
- soit en créant des points nouveaux à l'aide de l'outil « ajouter une donnée manquante »



en plaçant la croix qui apparaît au centre de l'écran sur le point à créer

Ensuite dans le menu « ajouter un noeud » on peut utiliser la fenêtre « rechercher un type de noeud » qui permet d'accéder aux types de points les plus fréquents (voir liste en annexe).

Certains des types proposent d'affiner en ajoutant des détails. Par exemple : un banc, il sera ensuite demandé s'il est équipé d'un dossier... ?



Pour finir : « enregistrer » Et voilà !

Pour ajouter des types de points non présents dans la liste, il suffit d'utiliser « ajout de tags libre » Il faut alors renseigner une clef + une valeur. Cette association simple définit le type de l'objet créé. Des listes de ces paires sont disponibles sur [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Éléments cartographiques](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Éléments_cartographiques)

## 2/ Autre possibilité simple :

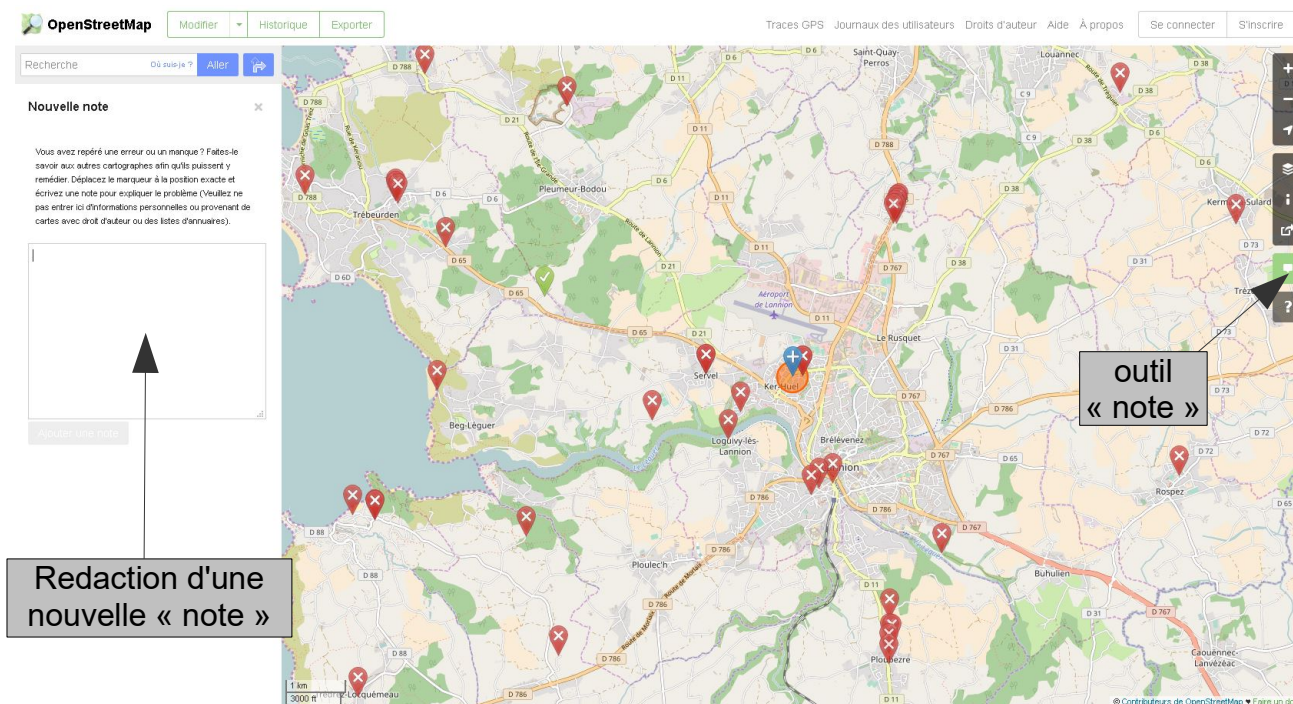
Depuis la carte OpenStreetMap (voir <https://www.openstreetmap.org>)

L'outil "Note" sur OSM est l'équivalent d'un « post'it » sur lequel on rédige une courte description d'un élément utile à ajouter sur la carte.

Cela fonctionne sans être connecté avec un compte OSM. Donc, facile à utiliser.

La note est une pastille rouge. Elle devient verte quand la note est résolue, c'est-à-dire quand un autre contributeur rentre les données dans OSM.  
Dans le cadre du concours, ne pas oublier de signer ses notes !

Voir <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Notes>



### **3/ En tant que contributeur inscrit :**

Même principe que sur MapContrib.

Après inscription sur le site OpenStreetMap, il est possible d'ajouter des éléments nouveaux en faisant « modifier » qui permet d'accéder à la version éditable du plan.

Il est possible d'y ajouter des éléments ponctuels, linéaires ou surfaciques. Ensuite on les décrit par le biais des petits codes « clé » + « valeur » associés par paire.

Voir : <http://www.openstreetmap.fr/comment-puis-je-contribuer>

### **Quelques idées de contributions pour le concours :**

- Ponctuels : noms de lieux, abris bus, barrières, passages piétons, corps morts, cales de mise à l'eau, phares et balises, borne de rechargement de véhicules électriques...
- Linéaires : chemins, pistes cyclables, passerelles, ajout des limitations (vitesse, interdictions...) sur routes existantes, accès aux cavaliers, aux cycles...
- Surfaciques : Zones de mouillage, bâtiments, parkings, quais...

Toute une bibliothèque disponible sur :

[http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Éléments cartographiques](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Éléments_cartographiques)